

Medienkompetenz-ABC

Anfang - Die digitale Welt grundlegend verstehen

Bibliotheken nutzen

Cybermobbing entgegenwirken

Datenschungel Internet

EDV-Fähigkeiten ausbilden

Flow - Plattformen und Kollaboration nutzen

Gegenseitige Rücksichtnahme - der gute Ton im Netz

Home: Freizeitgestaltung

Identität im virtuellen Raum

Job und Medien

Kreativität entdecken und fördern

Laptops, Tablets, Smartphones – digitales Arbeitswerkzeug

Musik komponieren und bearbeiten

News, News, News – Massenmedien verstehen

Oberbergische Volkszeitung

Privatsphäre und Datenschutz

Quellenarbeit (Wissenschaftspropädeutik)

Retuschieren, montieren, kolorieren – digitale Bildbearbeitung

Soziale Netzwerke sinnvoll nutzen

Trojaner, Viren, Würmer – Schutz vor Cyberkriminalität

Urheberrecht achten

Vergleichen: Informationsquellen und deren Eigenschaften

Werbung und andere Manipulationen verstehen

XXX – Jugendschutz und Medien

Youtube & Co. – Videos analysieren und produzieren

Zukunft - Lebenslanges Lernen in der digitalen Welt